



**Regulamin Ramowy Otwartych Rajdowych Mistrzostw Torunia modeli RC w skali 1:10
organizowanych pod patronatem Toruńskiego Klubu Motorowego**

Niniejszy regulamin został stworzony na potrzeby rozgrywania
Otwartych Rajdowych Mistrzostw Torunia w sezonie 2012
i jest własnością sekcji modelarskiej TKM.

§ 1 Postanowienia ogólne

- 1.1 Niniejszy regulamin stanowi podstawę do organizowania i rozgrywania zawodów w rajdach modeli RC w skali 1:10 w randze Mistrzostw Torunia.
- 1.2 Uczestnictwo w zawodach jest całkowicie dobrowolne, a zawodnik jest obowiązany do przestrzegania niniejszego regulaminu.
- 1.3 Zawodnik zgłaszając się na zawody przyjmuje do wiadomości, że startuje w zawodach na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas zawodów.
- 1.4 Do regulaminu mogą zostać wprowadzane zmiany w formie pisemnej po zatwierdzeniu ich przez osoby reprezentujące grupę modelarzy skupioną w sekcji modelarskiej Toruńskiego Klubu Motorowego dalej zwanego TKM.

§ 2 Zawodnicy i podział na klasy

- 2.1 Osoba, która dokona zgłoszenia w sposób oraz terminie wskazanym przez organizatora może wziąć udział w zawodach.
- 2.2 Podział na klasy:
 - 2.2.1 kl. **N**- wiek do 12 lat (bez ograniczenia ilości sezonów)
- zawodnik dysponujący modelem spełniającym wymogi klasy
 - 2.2.2 kl. **S1600**- - wiek pow. 12 lat (start max. 2 sezony, za sezon uważa się uczestnictwo w min. 50% rozegranych rund)
- zawodnik dysponujący modelem spełniającym wymogi klasy
 - 2.2.3 kl. **S2000**- zawodnik dysponujący modelem spełniającym wymogi klasy
 - 2.2.4 kl. **WRC**- zawodnik dysponujący modelem spełniającym wymogi klasy

§ 3 Organizacja zawodów

3.1 Na każdy sezon określany jest harmonogram startów – kalendarz zawodów.

3.2 Kalendarz jest publikowany w postaci elektronicznej na:

3.2.1 stronie TKM'u – www.tkm.torun.pl w dziale Modele RC

3.2.2 stronie - www.modelmania.info w zakładce Terminarz

3.3 Miejsce zawodów oraz regulamin szczegółowy podane będą na siedem dni przed terminem ustalonym w kalendarzu imprez na dany sezon.

3.4 Na czas trwania zawodów powoływany jest sędzia główny. Sędzia główny powołuje skład sędziowski.

3.5 Sędzia główny wraz z powołanymi na daną rundę sędziami „chronometrażu” odpowiadają za przebieg zawodów, rozpatrywanie skarg i wniosków zawodników.

§ 4 Zgłoszenia oraz przebieg zawodów

4.1 Zgłoszenia przyjmowane będą drogą elektroniczną na stronie www.modelmania.info

4.2 **Zamknięcie listy zgłoszeń nastąpi na cztery dni przed datą zawodów.**

4.2.1 **W sezonie 2012 nie będą przyjmowane zgłoszenia w dniu zawodów.**

4.2.2 **W przypadku nagminnego zgłaszania się zawodnika na zawody, a nie wzięcia w nich udziału organizator ma prawo do odmowy przyjęcia kolejnych zgłoszeń.**

4.3 Opublikowanie listy zgłoszonych zawodników nastąpi przed BK1.

4.3.1 Po badaniu BK1 zostanie opublikowana lista startowa.

4.4 Skład sędziowski zgodnie z regulaminem szczegółowym dokonuje:

- przyjęcia wpisowego
- rejestracji kart zgłoszeniowych
- wydania kart drogowych wraz z numerami startowymi
- badania kontrolnego BK-1

4.5 Sędzia główny zgodnie z regulaminem szczegółowym dokonuje otwarcia zawodów, a zawodnicy zobowiązani są wstawić samochody do Parc ferme.

4.6 Na polecenie sędziego wyznaczeni zawodnicy ustawiają modele na starcie do OSu, natomiast wszystkie modele oraz aparatury pozostające w parku zamkniętym (Parc Ferme) muszą być wyłączone.

7. Na sygnał sędziego „chronometrażu” następuje start do OS-u i rozpoczęcie pomiaru czasu, a po przekroczeniu linii mety następuje koniec pomiaru (**zawodnik ma obowiązek przekroczenia modelem w dowolny sposób linię kończąca OS tylko pomiędzy liniami wyznaczającymi trasę**). Uzyskany czas jest wynikiem na danym odcinku specjalnym i zostaje wpisany do kart drogowej zawodnika.

4.7 O zajętych miejscach decyduje suma czasów poszczególnych odcinków specjalnych rajdu powiększona o ewentualne regulaminowe kary nałożone na zawodnika (patrz tabela § 8)

4.8 Wyniki poszczególnych OS-sów zapisywane są w kartach drogowych oraz formularzu elektronicznym. Na podstawie tych zapisów określana jest klasyfikacja końcowa zawodów (generalna oraz w klasach).

4.9 W przypadku awarii (nie ukończenia OS-u) lub nie stawienia się na starcie do odcinka specjalnego w wyznaczonym czasie zawodnikowi zostanie zaliczony czas najwolniejszego przejazdu powiększonego o 20 sek. **w jego klasie** na tym odcinku specjalnym tzw. SR.

4.9.1 Zawodnikowi przysługuje prawo do skorzystania z zapisu pkt.4.9 w dowolnym momencie trwania zawodów jednak nie przez cały czas trwania zawodów.

4.10 Jeżeli długość etapu będzie wymuszała zmianę pakietów sędzia może zezwolić na te czynności w trakcie trwania etapu rajdu pomiędzy OS-ami (**tylko podczas rajdów zimowych**).

5.2 Zawodnik, który wygrał największą liczbę OS-ów zdobędzie dodatkowe punkty w klasyfikacji generalnej w ilości 1 pkt. w każdej rozegranej rundzie.

5.2.1 W przypadku wygrania, przez co najmniej dwóch zawodników tej samej (największej ilości OS-sów) podczas tej samej rundy dodatkowy punkt zostanie przyznany zawodnikowi wyżej sklasyfikowanemu w klasyfikacji generalnej rajdu.

5.3 Zawodnicy zdobywają punkty w klasyfikacji generalnej i w klasach.

5.3.1 O zajętych miejscach w sezonie 2012 w klasyfikacji generalnej i w klasach decyduje suma punktów z wszystkich rozegranych rund Otwartych Rajdowych Mistrzostw Torunia minus jedna runda (także ta, w której zawodnik nie brał udziału lub nie został sklasyfikowany).

5.3.2 W przypadku zdobycia przez kilku zawodników tej samej ilości punktów wyższe miejsce zajmuje ten, który uzyskał większą ilość lepszych miejsc w sezonie. (*)

(*) przy określaniu miejsc w przypadku równej liczby punktów bierzemy pod uwagę najlepsze wyniki zawodnika liczone w punktach (nie miejscach).

Przykład: -

Trzech zawodników ma po 10 pkt.

„A” zdobył 6 i 4, „B” zdobył 5 i 5, a „C” zdobył 3 i 7.

W takiej sytuacji pierwsze miejsce zajmie zawodnik „C”, drugie zawodnik „A” trzecie zawodnik „B”.

5.4. Klasyfikacja zespołowa.

5.4.1 Zespół stanowi od 2 do 4 zawodników, przy czym, w każdej rundzie punktuje 2 zawodników z zespołu sklasyfikowanych najwyżej w klasyfikacji generalnej rajdu.

5.4.2 Punkty w klasyfikacji zespołowej przyznane będą w zależności od ilości zawodników sklasyfikowanych w rundzie. Ilość pkt. będzie odwrotna do zajętego miejsca, (np. w rundzie sklasyfikowano 24 zawodników więc zawodnik, który wygra klasyfikację generalną dla swojego zespołu zdobędzie 24 pkt. jeżeli drugi z zespołu zajmie drugie miejsce zdobędzie 23 pkt. a zespół zdobędzie w sumie 47 pkt. itd.)

5.4.3 Zespół zostanie sklasyfikowany:

- a) w rundzie jeżeli zawody ukończy co najmniej jeden zawodnik z zespołu
- b) w sezonie zdobędzie punkty w co najmniej trzech rundach.

5.4.4 O zajętych miejscach zespołu w sezonie zdecyduje ilość zdobytych punktów z wszystkich rozegranych rund, w których zespół został sklasyfikowany.

§ 6 Komunikaty zespołu sędziowskiego

6.1 Wszystkie zmiany dotyczące obsady jak i przebiegu zawodów podawane będą w formie ustnej w trakcie trwania zawodów.

6.2 Wyniki nieoficjalne ogłaszane są 20 min. po zakończeniu przejazdu ostatniego zawodnika.

6.3 W przypadku braku protestów po kolejnych 10 min. wyniki nieoficjalne stają się oficjalnymi.

§ 7 Wymagania techniczne modeli

7.1 Do zawodów dopuszczone zostają modele RC w skali 1:10 napędzane silnikami elektrycznymi oraz zgodne z wymogami klas.

7.2 Podział na klasy:

- a) N
- b) S1600
- c) S2000
- d) WRC

7.3 Wymagania techniczne określa odrębny regulamin.

§ 8 Tabela kar

Zdarzenie	Kara
Niedozwolone zapoznanie z trasą	+ 15 sekund
Spóźnienie na start OS-u powyż. 20" (limit spóźnienia do 40" powyżej tego czasu SR)	+ 10 sekund
Zabranie modelu z parku zamkniętego w niedozwolonym czasie	+ 30 sekund
Serwisowanie własnego modelu	+ 10 sekund
Ominięcie elementu obowiązkowego(np. szykana, hopa), lub przesunięcie elementu trasy	+ 10 sekund
Włączenia aparatury w czasie , gdy zawodnik nie startuje	+ 30 sekund
Naprawa pomiędzy OS-ami i w czasie niedozwolonym	+ 15 sekund
Skracanie trasy	Stop&Go lub +10 sekund
Spóźnienie na rejestrację zawodników	Wykluczenie z rajdu
Wjazd na trasę OS-u w czasie przjazdu innego zawodnika	+ 10 sekund
Uderzenie znaku Start lub Meta	+ 10 sekund
Wprowadzenie zmian techniczny po BK-1 skutkujących niespełnieniem przepisów klasy	Wykluczenie z rajdu
Nieuzasadniona nieobecność na serwisie	+ 60 sekund