



REGULAMIN 2013

Regulamin Ramowy Otwartych Rajdowych Mistrzostw Torunia modeli RC w skali 1:10 organizowanych pod patronatem Toruńskiego Klubu Motorowego

Niniejszy regulamin został stworzony na potrzeby rozgrywania Otwartych Rajdowych Mistrzostw Torunia w sezonie 2013 i jest własnością sekcji modelarskiej TKM.

§ 1 Postanowienia ogólne.

1.1 Niniejszy regulamin stanowi podstawę do organizowania i rozgrywania zawodów w rajdach modeli RC w skali 1:10 w randze Mistrzostw Torunia.

1.2 Uczestnictwo w zawodach jest całkowicie dobrowolne, a zawodnik jest obowiązany do przestrzegania niniejszego regulaminu.

1.3 Zawodnik zgłaszając się na zawody przyjmuje do wiadomości, że startuje w zawodach na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas zawodów.

1.4 Do regulaminu mogą zostać wprowadzane zmiany w formie pisemnej po zatwierdzeniu ich przez osoby reprezentujące grupę modelarzy skupioną w sekcji modelarskiej Toruńskiego Klubu Motorowego dalej zwanego TKM.

§ 2 Zawodnicy, podział na klasy i wymagania techniczne.

2.1 Zawodnik – tylko osoba, która dokona zgłoszenia w sposób oraz terminie wskazanym przez organizatora może wziąć udział w zawodach.

2.2 Podział na klasy:

2.2.1 klasa N - wiek do 12 lat (bez ograniczenia ilości sezonów). Pod uwagę jest brany rok urodzenia. Zawodnik może startować w tej klasie do końca roku, w którym kończy 12 lat.

2.2.2 klasa S 1600 - wiek pow. 12 lat (start max. 2 sezony, za sezon uważa się uczestnictwo w min. 50% rozegranych rund)

2.2.3 klasa S 2000

2.2.4 klasa WRC

2.3 Wymagania techniczne

2.3.1 Do zawodów dopuszczone zostają modele RC w skali 1:10 napędzane silnikami elektrycznymi oraz zgodne z wymogami technicznymi dla poszczególnych klas.

2.3.2. Wymagania techniczne dla modeli w każdej klasie określają odrębne regulaminy – Regulamin techniczny N 2013, Regulamin techniczny S1600 2013, Regulamin techniczny S2000 2013 oraz Regulamin techniczny WRC 2013.

2.3.3. Do udziału w zawodach zawodnik zgłasza jeden model (podwozie i karoseria). Podczas trwania zawodów nie ma możliwości wymiany podwozia na inny egzemplarz. Dopuszczalna jest tylko jego naprawa (np. wymiana płyty podłogowej, ale tylko na taką samą, jaka była zgłoszony podczas BK1).

2.3.4. W przypadku awarii silnika, po jego wymianie, model należy przedstawić sędziemu technicznemu do kontroli.

§ 3 Organizacja zawodów.

3.1 Na każdy sezon określany jest harmonogram startów – kalendarz zawodów.

3.2 Kalendarz jest publikowany w postaci elektronicznej na:

3.2.1 stronie TKM'u – www.tkm.torun.pl w dziale Modele RC

3.2.2 stronie - www.modelmania.info w zakładce Terminarz

3.3 Miejsce zawodów oraz regulamin szczegółowy dla najbliższych zawodów podane będą na siedem dni przed terminem ustalonym w kalendarzu imprez na dany sezon.

3.4 Na czas trwania zawodów powoływany jest sędzia główny. Sędzia główny powołuje skład sędziowski – sędziów chronometrażu oraz sędziego technicznego.

3.5 Sędzia główny wraz z powołanymi na daną rundę sędziami odpowiadają za przebieg zawodów, rozpatrywanie skarg i wniosków zawodników.

3.6. Sędzia techniczny odpowiada za przeprowadzenie badania technicznego dopuszczającego do startu w zawodach (BK1), kontrolę modeli w trakcie ich trwania oraz po zakończeniu (BK2). Fakt dokonania sprawdzenia (łącznie z wagą modelu) odnotowuje w karcie drogowej.

3.7. Sędzia chronometrażu dokonuje pomiaru czasu, a wynik wpisuje w karcie drogowej. Sędzia chronometrażu odpowiada za funkcjonowanie serwisu.

§ 4 Zgłoszenia oraz przebieg zawodów

4.1 Zgłoszenia przyjmowane będą drogą elektroniczną na stronie www.modelmania.info

4.2 Zamknięcie listy zgłoszeń nastąpi na cztery dni przed datą zawodów.

4.2.1 W sezonie 2013 nie będą przyjmowane zgłoszenia w dniu zawodów.

4.2.2 W przypadku nagminnego zgłaszania się zawodnika na zawody, a nie wzięcia w nich udziału organizator ma prawo do odmowy przyjęcia kolejnych zgłoszeń.

4.3 Opublikowanie listy zgłoszonych zawodników oraz podział na grupy startowe nastąpi dwa dni przed dniem zawodów.

4.4 Skład sędziowski zgodnie z regulaminem szczegółowym dokonuje:

- przyjęcia wpisowego
- rejestracji kart zgłoszeniowych
- wydania kart drogowych wraz z numerami startowymi
- badania kontrolnego BK-1
- opublikowania listy startowej (po dokonaniu BK1)

4.5. Do BK1 należy przedstawić model oraz wszystkie, przewidziane do wykorzystania podczas zawodów pakiety akumulatorów.

4.6 Wszyscy zawodnicy, którzy zgłosili chęć udziału w zawodach zobowiązani są do udziału w budowie tras przed zawodami oraz składaniu po zakończeniu zawodów. Brak uczestnictwa w budowie i składaniu tras może skutkować wykluczeniem zawodnika z udziału w kolejnych zawodach.

4.5 Sędzia główny zgodnie z regulaminem szczegółowym dokonuje otwarcia zawodów, a zawodnicy zobowiązani są wstawić samochody do Parc ferme 10 minut przed godziną rozpoczęcia zawodów.

4.6 Na polecenie sędziego wyznaczeni zawodnicy ustawiają modele na starcie do OSu, natomiast wszystkie pozostałe modele oraz aparatury pozostają w parku zamkniętym (Parc Ferme) i muszą być wyłączone.

4.7. Na sygnał sędziego „chronometrażu” następuje start do OS-u i rozpoczęcie pomiaru czasu, a po przekroczeniu linii mety następuje koniec pomiaru (zawodnik ma obowiązek przekroczenia modelem w dowolny sposób linię mety tylko pomiędzy liniami wyznaczającymi trasę. Uzyskany czas jest wynikiem na danym odcinku specjalnym i zostaje wpisany do karty drogowej zawodnika.

4.8 O zajętych miejscach decyduje suma czasów poszczególnych odcinków specjalnych rajdu powiększona o ewentualne regulaminowe kary nałożone na zawodnika (patrz § 8)

4.9 Wyniki poszczególnych OS-sów zapisywane są w kartach drogowych oraz formularzu elektronicznym. Na podstawie tych zapisów określana jest klasyfikacja końcowa zawodów (generalna oraz w klasach).

4.10 W przypadku awarii (nie ukończenia OS-u) lub nie stawienia się na starcie do odcinka specjalnego w wyznaczonym czasie zawodnikowi zostanie zaliczony czas najwolniejszego przejazdu powiększonego o 10 sek. w jego klasie na tym odcinku specjalnym tzw. Super Rally (SR).

4.11.1 Zawodnikowi przysługuje prawo do skorzystania z zapisu pkt.4.10 w dowolnym momencie trwania zawodów jednak nie więcej niż dwa razy przez cały czas trwania zawodów.

4.12 Podczas trwania etapu nie ma możliwości wymiany pakietu z wyjątkiem sytuacji opisanej w pkt. 4.10.

4.13 Od momentu awarii do czasu rozpoczęcia swojego przejazdu na kolejnym OS-ie zawodnik, który skorzystał z SR, ma czas na doprowadzenie modelu do sprawności (naprawa, wymiana pakietu).

4. 14 Po każdym starcie zawodnikom przysługuje prawo złożenia protestu lub wniosku w formie pisemnej, dotyczącego przebiegu zawodów. Skargę w sposób jednoznaczny i ostateczny rozstrzyga skład sędziowski.

Informacja o podjętej decyzji podawana jest w formie komunikatu.

§ 5 Punktacja

5.1.1 Punktacja w klasach. Punkty zdobywa pierwszych piętnastu zawodników w każdej klasie:

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Punkty	35	30	26	22	18	14	11	9	7	6	5	4	3	2	1

5.1.2 Punktacja w klasyfikacji generalnej. Punkty zdobywa pierwszych czterdziestu zawodników:

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Punkty	70	65	60	56	52	48	45	42	39	36	34	32	30	28	26

Miejsce	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Punkty	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11

Miejsce	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
Punkty	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	0	0	0	0

5.2 Zawodnik, który wygrał największą liczbę OS-ów zdobędzie dodatkowe punkty w klasyfikacji generalnej w ilości 1 pkt. w każdej rozegranej rundzie.

5.2.1 W przypadku wygrania, przez co najmniej dwóch zawodników tej samej (największej ilości OS-sów) podczas tej samej rundy dodatkowy punkt zostanie przyznany zawodnikowi wyżej sklasyfikowanemu w klasyfikacji generalnej rajdu.

5.3 Zawodnicy zdobywają punkty w klasyfikacji generalnej i w klasach.

5.3.1 O zajętych miejscach w sezonie 2013 w klasyfikacji generalnej i w klasach decyduje suma punktów z wszystkich rozegranych rund Otwartych Rajdowych Mistrzostw Torunia minus jedna runda (także ta, w której zawodnik nie brał udziału lub nie został sklasyfikowany).

5.3.2 W przypadku zdobycia przez kilku zawodników tej samej ilości punktów wyższe miejsce zajmuje ten, który uzyskał większą ilość lepszych miejsc w sezonie.(*)

(*)przy określaniu miejsc w przypadku równej liczby punktów bierzemy pod uwagę najlepsze wyniki zawodnika liczone w punktach (nie miejscach).

Przykład: -

Trzech zawodników ma po 10 pkt.

„A” zdobył 6 i 4, „B” zdobył 5 i 5, a „C” zdobył 3 i 7 .

W takiej sytuacji pierwsze miejsce zajmie zawodnik „C” , drugie zawodnik „A” trzecie zawodnik „B”.

5.4. Klasyfikacja zespołowa.

5.4.1 Zespół stanowi od 2 do 5 zawodników, przy czym, w każdej rundzie punktuje 3 zawodników z zespołu sklasyfikowanych najwyżej w klasyfikacji generalnej rajdu.

5.4.2 Punkty w klasyfikacji zespołowej przyznane będą w zależności od ilości zawodników sklasyfikowanych w rundzie. Ilość pkt. będzie odwrotna do zajętego miejsca, (np. w rundzie sklasyfikowano 24 zawodników więc zawodnik, który wygra klasyfikację generalną dla swojego zespołu zdobędzie 24 pkt. drugi z zespołu zajmie drugie miejsce zdobędzie 23 pkt., a trzeci zawodnik dwudzieste miejsce zdobędzie 4 pkt., a zespół zdobędzie w sumie 51 pkt. itd.)

5.4.3 Zespół zostanie sklasyfikowany:

a) w rundzie, jeżeli wystartuje i ukończy zawody minimum dwóch zawodników zespołu.

b) w sezonie zdobędzie punkty w co najmniej 50% rozegranych rund. Do klasyfikacji końcowej będą zaliczane punkty tylko tych zawodników, którzy wystartowali w minimum 50% rozegranych rund. W sytuacji, gdy na zakończenie sezonu okaże się, że zdobyte przez zawodnika punkty zostały zaliczone dla zespołu, a zawodnik nie wystartował w minimum 50% rozegranych rund, punkty zostaną odjęte z konta zespołu. W takiej sytuacji doliczone zostaną punkty kolejnego zawodnika zespołu, który wystartował w wymaganej ilości rund. Jeżeli okaże się, że w danej rundzie startowało dwóch zawodników zespołu i wówczas zespół został sklasyfikowany, a na koniec sezonu punkty jednego z zawodników zostaną odjęte, automatycznie w danej rundzie zespół nie zdobywa punktów.

c) w składzie zespołu, który na koniec sezonu zajął pierwsze, drugie lub trzecie miejsce zostaną wyróżnieni tylko ci zawodnicy, którzy wystartowali w składzie zespołu w minimum 50 % rozegranych rund.

5.4.4 O zajętym miejscu zespołu w sezonie zdecydują ilość zdobytych punktów z wszystkich rozegranych rund, w których zespół został sklasyfikowany.

Przykład

Zespół	Skład zespołu	Runda							Razem
		I	II	III	IV	V	VI	VII	
THE BEST	Jasiu	16	11	---					112
	Stasiu	11	5	11					
	Zdzisiu	5	7	5					
	Lesiu	7	22	7					
	Misiu	22	---	---					

Zespół	Skład zespołu	Runda							Razem
		I	II	III	IV	V	VI	VII	
THE BEST	Jasiu	16	11	---	---	11	11		213
	Stasiu	11	5	11	---	5	5		
	Zdzisiu	5	7	5	---	7	7		
	Lesiu	7	22	7	15	---	---		
	Misiu	22	---	---	17	---	28		

Zespół	Skład zespołu	Runda							Razem
		I	II	III	IV	V	VI	VII	
THE BEST	Jasiu	16	11	---	---	11	11	11	171
	Stasiu	11	5	11	---	5	5	5	
	Zdzisiu	5	7	5	---	7	7	7	
	Lesiu	7	22	7	15	---	---	---	
	Misiu	22	---	---	17	---	28	---	

§ 6 Komunikaty zespołu sędziowskiego

6.1 Wszystkie zmiany dotyczące obsady jak i przebiegu zawodów podawane będą w formie ustnej w trakcie trwania zawodów.

6.2 Wyniki nieoficjalne ogłaszane są 20 min. po zakończeniu przejazdu ostatniego zawodnika.

6.3 W przypadku braku protestów po kolejnych 10 min. wyniki nieoficjalne stają się oficjalnymi.

§ 7 Tabela kar

- Niedozwolone zapoznanie z trasą + 15 sekund
- Spóźnienie na start OS-u powyżej 20 sekund ale nie później niż (40 sekund) + 10 sekund
- Spóźnienie powyżej 40 sekund – SR
- Zabranie modelu z parku zamkniętego w niedozwolonym czasie + 30 sekund
- Serwisowanie własnego modelu + 10 sekund
- Ominięcie elementu obowiązkowego(np. szykana, hopa), lub przesunięcie elementu trasy + 10 sekund
- Włączenia aparatury w czasie, gdy zawodnik nie startuje + 30 sekund
- Naprawa pomiędzy OS-ami i w czasie niedozwolonym + 15 sekund
- Skracanie trasy - Stop&Go
- Spóźnienie na rejestrację zawodników - Wykluczenie z rajdu
- Wjazd na trasę OS-u w czasie przejazdu innego zawodnika + 10 sekund
- Uderzenie znaku Start lub Meta + 10 sekund
- Uderzenie wieżyczki przy hopie, mostku + 10 sekund
- Strącenie kapelusza (grzybek) + 10 sekund
- Wprowadzenie zmian technicznych po BK-1 skutkujących niespełnieniem przepisów klasy - Wykluczenie z rajdu
- Nieuzasadniona nieobecność na serwisie + 60 sekund