



**REGULAMIN RAMOWY
RAJDOWYCH MISTRZOSTW TORUNIA
MODELI RC W SKALI 1:10
w sezonie 2019**

§1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin został stworzony na potrzeby rozgrywania Rajdowych Mistrzostw Torunia Modeli RC w skali 1:10 przez sekcję modeli kołowych **Toruńskiego Klubu Motorowego**.
2. Udział w zawodach jest całkowicie dobrowolny, a zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania niniejszego regulaminu.
3. Zawodnik zgłaszając się na zawody przyjmuje do wiadomości, że startuje w zawodach na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas zawodów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe podczas trwania zawodów.
4. W szczególnych przypadkach, po wcześniejszej konsultacji, organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu.
5. Wszelkie zmiany i informacje związane z rajdami będą zamieszczane na stronie internetowej <http://www.tkm.torun.pl/>

§2 Zawodnicy, wymagania techniczne, podział na klasy

1. Zawodnik to osoba, która zgłosiła swój udział w zawodach na stronie <http://www.tkm.torun.pl/> wypełniając odpowiedni formularz zgłoszenia, akceptując tym samym niniejszy Regulamin. Dopuszcza się rejestrację zawodnika w dniu zawodów, do godziny ustalonej w Regulaminie Uzupełniającym. Zawodnik rejestrujący się w dniu zawodów będzie startował w zawodach, ale nie będzie klasyfikowany.
2. Do udziału w zawodach zawodnik zgłasza jeden model (podwozie i karoseria). Podczas trwania zawodów nie ma możliwości wymiany podwozia na inne. Dopuszcza się tylko naprawę uszkodzonych podzespołów lub ich wymianę na nowe.
3. Model, który został zgłoszony do udziału w zawodach musi spełniać odpowiednie wymagania techniczne. Wszystkie modele startujące w rajdach muszą być napędzane pojedynczym silnikiem



elektrycznym klasy 540 oraz mieścić się w następujących wymiarach (najczęściej oznaczane przez producentów jako skala 1/10): szerokość 165 - 200mm, rozstaw osi 200 - 267mm, maksymalne wymiary opon: szerokość do 32mm, średnica do 75mm (średnicę opon mierzy się bez kołców). Offset kół jest dopuszczalny w granicach bocznego obrysu nadwozia. Nie dopuszcza się stosowania pełnych felg typu "disc".

4. Model musi być wyposażony w karoserię rajdową , której oryginał w skali 1:1 choć raz startował w rajdach rangi mistrzostw świata, Europy, kraju lub okręgu. Karoseria musi być pomalowana i posiadać reklamy, logotypy, itp. Nie dopuszcza się karoserii w malowaniu cywilnym. Ten punkt regulaminu dotyczy wszystkich modeli startujących w zawodach RMT.
Wyjątek stanowią zawodnicy rozpoczynający starty w Rajdowych Mistrzostwach Torunia, którzy mają prawo trzykrotnie wystartować modelem z karoserią niespełniającą powyższego warunku.
5. Nie zezwala się na stosowanie jakichkolwiek urządzeń elektronicznych wspomagających jazdę: systemów kontroli trakcji, żyroskopów itp.
6. **Podział na klasy:**
 - 6.1. W sezonie 2019 zawodnicy będą rywalizować w 4 klasach i raz przypisana zawodnikowi klasa będzie obowiązywała w całym sezonie 2019.
 - 6.1.1. JWRC: Wiek zawodnika: do 12 lat (pod uwagę brany jest rok urodzenia). Zawodnik może startować w klasie JWRC do końca sezonu, w którym kończy 12 lat.
 - 6.1.2. WRC
 - 6.1.3. WRC 2
 - 6.1.4. WRC 3
 - 6.1.5. Zawodnicy powyżej 12-stego roku życia startujący w RMT w sezonie 2019 będą przypisani do klas (WRC, WRC 2, WRC 3) na podstawie średniej ilości punktów zdobytych w sezonie 2018 (tabela 1).
 - 6.1.6. Nowi zawodnicy startujący w Rajdowych Mistrzostwach Torunia będą startować w klasie WRC3 lub JWRC (punkt 6.1.1.).
 - 6.1.7. Zawodnicy wracający do startów w Rajdowych Mistrzostwach Torunia a startujący wcześniej w sezonach 2014-2018 będą przypisani do klas na podstawie średniej ilości punktów w sezonie w którym startowali po raz ostatni.



Tabela 1

KLASA WRC	KLASA WRC2	KLASA WRC3
Kacper Dorobek	Tomasz Nyc	Wiesław Żerkowski
Bartek Blachowski	Dawid Krause	Karol Bilinkiewicz
Igor Stasz	Tomek Wieczorkowski	Piotr Szadkowski
Piotr Żeliszawski	Adam Rzymyszkiewicz	Waldek Dubilas
Łukasz Sołtysiak	Krzysiek Dorobek	Artur Powałka
Waldek Blachowski	Tomasz Buller	Przemysław Kosiński
Michał Wieczorkowski	Jarosław Żurek	Przemysław Kwiatkowski
Jakub Chomicki	Jan Knakal	Bogusław Kurtyka
Josef Vacek		Łukasz Motyka
		Oskar Żerkowski
		Michał Karban
		Łukasz Bilinkiewicz
		Jan Bednar
		Dominik Karban
		Robert Mazurek
		Grzegorz Kubiak



§3 Organizacja zawodów

1. Zawody organizowane są według kalendarza opublikowanego na stronie <http://www.tkm.torun.pl/> z możliwością zmiany dat poszczególnych rund, o czym organizator poinformuje stosownym komunikatem.
2. Najpóźniej na 5 dni przed terminem zawodów organizator zobowiązany jest do umieszczenia na stronie internetowej Regulaminu Uzupełniającego.
3. Na czas trwania zawodów powoływany jest Sędzia Główny, który pełni również funkcję dyrektora zawodów. Sędzia główny powołuje sędziego chronometrażu i pozostałe osoby „funkcyjne” biorące czynny udział w organizacji rajdu.
4. Sędzia główny - sędzia odpowiedzialny za prawidłowy przebieg zawodów, nadzoruje pracę sędziego chronometrażu, pozostałych osób funkcyjnych oraz przyjmuje uwagi i wnioski od zawodników.

§4 Zgłoszenia oraz przebieg zawodów

1. Zawodnik dokonuje zgłoszenia na zawody za pośrednictwem strony <http://www.tkm.torun.pl/>.
2. Zawodnik zobowiązany jest do wpłaty wpisowego na miejscu zawodów podczas odbioru administracyjnego sędziemu zawodów, lub osobie do tego wyznaczonej. Wysokość wpisowego podawane będzie każdorazowo w Regulaminie Uzupełniającym.
3. Sędzia lub osoba wskazana może dokonać badania kontrolnego BK przed w trakcie lub po zakończeniu zawodów.
4. Po odbiorze administracyjnym oraz BK-1 zostanie opublikowana lista startowa.
5. Wszyscy zawodnicy, którzy zgłosili chęć udziału w zawodach zobowiązani są do udziału w budowie tras rajdu oraz ich składania po zakończeniu zawodów. Brak uczestnictwa w budowie i demontażu tras rajdu może skutkować niedopuszczeniem do startu lub wykluczeniem zawodnika z udziału w kolejnych zawodach.
6. Przejazd modelu odbywa się po wyznaczonej trasie. Zawodnik podczas przejazdu może serwisować swój model tylko i wyłącznie rękami. Nie dopuszcza się pomocy osób trzecich, zarówno podczas naprawy modelu, jak i w czasie jazdy (tzw. "pilot", lub sędzia "duch"). W przypadku awarii modelu na trasie i próby jego naprawy, zawodnik zobowiązany jest do usunięcia modelu z trasy. Naprawy można dokonywać tylko i wyłącznie "na poboczu" trasy. Pomoc osób trzecich dopuszczalna jest tylko w klasie JWRC.
7. Zawodnik startuje na podstawie harmonogramu czasowego przygotowanego przez sędziego chronometrażu. Start zawodnika następuje o konkretnej godzinie zgodnie z ustalonym harmonogramem czasowym dla danego OS-u.



8. Koniec pomiaru czasu następuje w momencie przejechania całego modelu przez bramkę mety.
 9. Czasy zawodników zapisywane będą w formularzu elektronicznym.
 10. Po zakończonym OS-sie zawodnikowi przysługuje prawo do serwisowania modelu.
Serwisowanie nie zwalnia jednak z obowiązku sędziowania innego zawodnika, jeśli jest to określone w Regulaminie Uzupelniającym.
 11. Zawodnik może skorzystać 3-krotnie z SUPER RALLY w przypadku, kiedy:
 - 11.1. nie stawi się o wyznaczonym czasie na starcie odcinka specjalnego i nie wystartuje w określonym czasie, zgodnie z regulaminem uzupełniającym lub komunikatem sędziego zawodów.
 - 11.2. model ulegnie awarii nie pozwalając na ukończenie odcinka specjalnego.
- Skorzystanie z SUPER RALLY musi być poprzedzone zgodą sędziego głównego. Skorzystanie z SR nakłada na zawodnika 200% czasu najlepszego zawodnika w klasyfikacji generalnej na danym odcinku specjalnym. SUPER RALLY nie zwalnia jednak z obowiązku sędziowania innego zawodnika.
12. Po zakończeniu wszystkich OS-ów następuje podsumowanie uzyskanych czasów, ustalenie klasyfikacji generalnej i w klasach oraz nagrodzenie zwycięzców.

§5 Punktacja

1. Klasyfikacja Rajdu:

- 1.1. Klasyfikacja generalna rajdu: Zwycięzcą rajdu zostaje zawodnik, który uzyskał najkrótszy łączny czas przejazdu wszystkich odcinków specjalnych (wliczając nałożone na zawodnika ewentualne kary czasowe). Punkty zdobywa pierwszych czterdziestu zawodników wg poniższego schematu:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
70	65	60	56	52	48	45	42	39	36
11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.
34	32	30	28	26	25	24	23	22	21
21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
31.	32.	33.	34.	35.	36.	37.	38.	39.	40.
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1



1.2. Klasyfikacja w klasach: punkty zdobywa pierwszych piętnastu najszybszych zawodników.

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.
35	30	26	22	18	14	11	9	7	6
11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.
5	4	3	2	1					

1.3. Podczas rajdu zawodnik zbiera dodatkowe punkty, które będą doliczone do klasyfikacji generalnej Rajdowych Mistrzostw Torunia:

1.3.1. Za każdy wygrany OS zawodnik otrzymuje 1 punkt

1.3.2. Power Stage - pięciu najszybszych kierowców na ostatnim os-ie otrzymuje:

1 miejsce-5 pkt. ; 2 miejsce -4 pkt. ; 3 miejsce- 3 pkt. ; 4 miejsce- 2 pkt. ; 5 miejsce- 1pkt.

1.4. Klasyfikacja zespołowa: Zespół stanowi nieograniczona liczba zawodników. Punkty zbierają dwaj najlepsi zawodnicy z zespołu w danej rundzie. Punkty naliczane są na podstawie pozycji zawodników reprezentujących zespół w klasyfikacji generalnej.

2. Klasyfikacja Generalna Rajdowych Mistrzostw Torunia:

2.1. O zajętych miejscach w sezonie 2019 w klasyfikacji generalnej i w klasie decyduje suma punktów ze wszystkich rund Rajdowych Mistrzostw Torunia modeli RC. Tytuł otrzymuje zawodnik, który zdobędzie najwięcej punktów w ciągu całego sezonu.

2.2. W sezonie 2019 planujemy rozegranie 5 rajdów. Od sumy zdobytych punktów zawodnikowi odjęte będą punkty z jednej, wybranej rundy (najgorszy wynik) lub runda w której zawodnik nie brał udziału lub nie został sklasyfikowany.

2.3. Zawodnik ma prawo do odjęcia najniższej liczby punktów z klasyfikacji generalnej oraz w klasie. Punkty mogą być odjęte z różnych rund.

2.4. Zawodnikowi nie przysługuje prawo do odliczenia rundy w której został wykluczony (zdyskwalifikowany).

2.5. W przypadku zdobycia przez kilku zawodników tej samej ilości punktów wyższe miejsce zajmuje ten, który uzyskał większą ilość lepszych miejsc w sezonie. W przypadku takiej samej ilości punktów oraz takiej samej ilości zajętych miejsc o kolejności decyduje wynik ostatniej rundy w której zawodnicy wspólnie brali udział.

2.6. Klasyfikacja zespołowa- o zajętych miejscach decyduje suma punktów ze wszystkich rund Rajdowych Mistrzostw Torunia modeli RC.



§6 Kary

1. Uderzenie w bramę startową/metę – 10 sekund
2. Dotknięcie lub przesunięcie elementu którego nie wolno dotykać- – 10 sekund
3. Ominięcie na trasie elementu obowiązkowego (hopa, mostek) – 20 sekund
4. Nieregulaminowe zapoznanie się z trasą – 20 sekund
5. Nieregulaminowe serwisowanie modelu na trasie (punkt 6 §4)- 20 sekund
6. Nagminne łamanie regulaminu – dyskwalifikacja
7. Spóźnienie na start (nie wystartowanie w wyznaczonym czasie) – SUPER RALLY wg schematu:
 - 7.1. Przy starcie zawodników w odstępach minutowych- powyżej 40 sekund
 - 7.2. Przy starcie zawodników w odstępach półminutowych- powyżej 15 sekund