

§1 Postanowienia ogólne

1. Celem wszystkich zawodników powinna być przede wszystkim **DOBRA ZABAWA!**
2. Niniejszy regulamin stanowi podstawę do organizowania i rozgrywania zawodów w wyścigach rallycrossowych (w skrócie "Rallycross") modeli RC w skali 1:10 w Toruniu o nazwie **Rallycross Poland RC Toruń**.
3. Udział w zawodach jest całkowicie dobrowolny, a zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania niniejszego Regulaminu.
4. Wszelkie wymagania, nakazy i zakazy dotyczą wszystkich klas, chyba że wspomniano inaczej.
5. Zawodnik zgłaszając się na zawody przyjmuje do wiadomości, że startuje w zawodach na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas zawodów. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe podczas trwania zawodów.
6. W szczególnych przypadkach organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
7. Wszelkie zmiany i informacje związane z zawodami będą zamieszczane na stronie internetowej www.facebook.com/prxrc oraz www.tkm.torun.pl.

§3 Organizacja zawodów

1. Zawody organizowane są według kalendarza opublikowanego na stronie www.facebook.com/prxrc oraz www.tkm.torun.pl z możliwością zmiany dat poszczególnych rund, a nawet ich odwołania, o czym organizator poinformuje stosownym komunikatem na stronach www.
2. Na czas trwania zawodów powoływany jest Sędzia Główny, który pełni również funkcję dyrektora zawodów.
3. Sędzia Główny - osoba odpowiedzialna za prawidłowy przebieg zawodów. Sędzia Główny powołuje sędziów chronometrażu i nadzoruje ich pracę. Przyjmuje skargi i wnioski od zawodników.

§2 Zawodnicy, podział na klasy, wymagania techniczne

1. Zawodnik to osoba, która zgłosiła swój udział w zawodach na stronie www.tkm.torun.pl wypełniając formularz zgłoszeniowy, akceptując tym samym niniejszy Regulamin.

Dopuszcza się rejestrację zawodnika w dniu zawodów, do godziny ustalonej w Regulaminie Uzupełniającym.

2. Do udziału w zawodach zawodnik zgłasza jeden model do wybranej klasy (podwozie i karoseria). Podczas trwania zawodów nie ma możliwości wymiany podwozia i karoserii na inne. Dopuszcza się tylko naprawę uszkodzonych podzespołów lub ich wymianę na nowe.
3. Model, który został zgłoszony do udziału w zawodach musi spełniać wymagania techniczne klasy. Wszystkie modele startujące w zawodach muszą mieścić się w następujących wymiarach (najczęściej oznaczane przez producentów jako skala 1/10):

3.1. wymiary podwozia:

- szerokość 165 - 200mm,
- rozstaw osi 200 - 267mm,

3.2. wymiary opon:

- szerokość do 32mm, średnica do 75mm (średnicę opon mierzy się bez kolców),
 - offset kół jest dopuszczalny w granicach bocznego obrysu nadwozia.
4. Karoseria modelu musi być oklejona we flagę narodową oraz dane zawodnika (imię i/lub nazwisko i/lub nickname), umieszczone na obu tylnych bocznych szybach.
 5. Zawodnicy zobowiązani są do umieszczenia materiałów marketingowych organizatora, otrzymanych przed rozpoczęciem rundy, na swoim modelu.
 6. Nie zezwala się na stosowanie jakichkolwiek urządzeń elektronicznych wspomagających jazdę: systemów kontroli trakcji, żyroskopów itp.
 7. W ramach zawodów zawodnicy zostają podzieleni na dwie klasy. Lista i wymagania poszczególnych klas widnieją poniżej:

Supercar

- **Wiek zawodnika** powyżej 12-tego roku życia,
- **Silnik** dowolny silnik elektryczny klasy 540,
- **Zasilanie** dowolny typ akumulatora,
- **Napęd** 4WD lub 2WD.

RX 2

- **Wiek zawodnika** do 12-tego roku życia,
 - **Silnik** dowolny silnik elektryczny klasy 540,
 - **Zasilanie** dowolny typ akumulatora,
 - **Napęd** 4WD lub 2WD.
8. Daną klasę tworzą co najmniej 4 modele zgodne z wymaganiami klasy. W innym przypadku klasa nie wystartuje, a zgłoszeni zawodnicy zostaną przeniesieni do rywalizacji w klasie wyższej.

§4 Zgłoszenia oraz przebieg zawodów

1. Zawodnik dokonuje zgłoszenia na zawody za pośrednictwem strony www.tkm.torun.pl.
2. Zawodnik zobowiązany jest do wpłaty wpisowego na miejscu zawodów przed badaniem technicznym. O wysokości wpisowego Organizator poinformuje w Regulaminach Uzupełniających przed każdą z rund.
3. Sędzia Główny dokonuje przyjęcia wpisowego . Przysługuje mu również prawo do przeprowadzenia badania kontrolnego.
4. Przejazd modelu odbywa się po wyznaczonej trasie i ustaloną liczbę okrążeń w danym biegu.
5. Start następuje na polecenie sędziego chronometrażu (ręczny system pomiaru). Pomiar czasu zatrzymywany jest po przejechaniu modelu przez bramkę mety przednią częścią auta.
6. Po przekroczeniu linii mety modele zatrzymują się w kolejności jej przekroczenia. Model można zabrać na wyraźne polecenie Sędziego Głównego.
7. Joker Lap - dodatkowy odcinek trasy, który zawodnik musi pokonać dokładnie raz podczas danego biegu. Za pominięcie Joker Lap'a zawodnik otrzymuje karę czasową, o której mowa w §6, punkcie 1.
8. W skład rundy zawodów wchodzi:
 - 8.1. **trening wolny** - liczba okrążeń toru: max. 4,
 - 8.2. **trening oficjalny** - z pomiarem czasu każdego okrążenia oddzielnie; zapisywany jest czas najlepszy; trening oficjalny jest obowiązkowy; liczba okrążeń toru: 2,
 - 8.3. **biegi kwalifikacyjne** - w każdym biegu może startować max. 4 zawodników; biegi odbywają się z pomiarem czasu; liczba okrążeń toru: 5,
 - 8.4. **biegi finałowe** - odbywają się bez pomiaru czasu; zwycięzca biegu niższego przechodzi do finału wyższego, zajmując 4. pole startowe; każdy kierowca musi wystartować w co najmniej dwóch biegach kwalifikacyjnych, by zostać zakwalifikowanym do biegów finałowych; liczba okrążeń toru: 6.
9. Ustawienie zawodników w biegach kwalifikacyjnych:
 - 9.1. **I bieg kwalifikacyjny** - wg. czasów uzyskanych podczas treningu oficjalnego.
 - 9.2. **II bieg kwalifikacyjny** - wg. czasów z I biegu kwalifikacyjnego.
 - 9.3. **III bieg kwalifikacyjny** - wg. sumy czasów z I i II biegu kwalifikacyjnego.
 - 9.4. **IV i kolejny bieg kwalifikacyjny** - wg. sumy czasów z poprzednich biegów kwalifikacyjnych.
 - 9.5. W przypadku takiej samej liczby punktów, o rozstawieniu do kolejnego biegu decyduje najlepszy czas biegów kwalifikacyjnych.
 - 9.6. W każdym biegu kwalifikacyjnym najwyżej sklasyfikowany zawodnik startuje z pola nr 1, kolejny z pola nr 2 itd.

10. Ustawienie zawodników w biegach finałowych:
- 10.1. Pierwszy finał składa się z czterech zawodników, którzy podczas biegów kwalifikacyjnych uzyskali najmniejszą liczbę punktów. Zawodnik z największą liczbą punktów w tej grupie startuje z pola nr 1 itd.
- 10.2. Kolejne finały odbędą się tylko w przypadku, gdy po biegach kwalifikacyjnych pozostanie w rywalizacji więcej niż czterech zawodników. Biegi finałowe odbywają się w kolejności od ostatniego miejsca. Zwycięzca biegu przechodzi na czwarte pole startowe w kolejnym biegu finałowym.
11. O miejscu zawodnika w klasyfikacji końcowej decyduje kolejność przejechania linii mety w biegach finałowych.
12. Strefy serwisowe odbywają się tylko w przerwach pomiędzy biegami kwalifikacyjnymi oraz przed biegami finałowymi. Biegi finałowe odbywają się bez przerw serwisowych.
13. Zawodnik może skorzystać z SUPER RALLY w przypadku, kiedy:
- 13.1. nie stawi się o wyznaczonym czasie na starcie odcinka specjalnego,
- 13.2. model ulegnie awarii nie pozwalając na ukończenie odcinka specjalnego.
14. Skorzystanie z SUPER RALLY nakłada na zawodnika 200% czasu najlepszego zawodnika w klasie. Musi być poprzedzone zgodą Sędziego Głównego.
15. Przed kolejnym startem model należy przedstawić Sędziemu Technicznemu.

§5 Punktacja

1. Biegi kwalifikacyjne: klasyfikacja w klasach, punkty zdobywa pierwszych szesnastu zawodników (na podstawie uzyskanych sumarycznych czasów przejazdu ze wszystkich biegów). Punkty przydzielane są po przejechaniu wszystkich biegów kwalifikacyjnych. Od sumy zawodnikowi odejmuje się jeden, najgorszy czas ze wszystkich biegów:

m-ce	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.
pkt	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

2. Biegi finałowe: klasyfikacja w klasach, punkty zdobywa pierwszych sześciu zawodników:

m-ce	1.	2.	3.	4.	5.	6.
pkt	8	5	4	3	2	1

3. Klasyfikacja końcowa: kolejność przejechania linii mety w biegach finałowych.
4. O zajętych miejscach w sezonie 2019 w klasie decyduje suma punktów ze wszystkich rund rozegranych w ramach Rallycrossowych Mistrzostw Torunia modeli RC. W przypadku rozegrania w sezonie więcej niż 4 rund, od sumy punktów w sezonie odjęte będą punkty

z jednej, wybranej rundy (najgorszy wynik). Zawodnikowi nie przysługuje prawo do odliczenia rundy w której został wykluczony.

§6 Kary

1. Ominięcie na trasie Joker Lap'a – **45 sekund.**
2. Nagminne łamanie Regulaminu – **dyskwalifikacja.**

§7 Postanowienia końcowe

3. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 25.11.2018 r.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzje podejmuje Organizatorzy Rallycross Poland RC Toruń w trybie głosowania.